iXPERIUM CENTRE OF EXPERTISE | LEREN MET ICT

de leijgraaf

de regio is je klaslokaal

iXPERIUM CENTRE OF EXPERTISE | LEREN MET ICT

de leijgraaf

Het iXperium

- Laboratorium voor leren en lesgeven met ICT;
- Professionalisering docenten op het gebied van blended learning;
- Studenten experimenteren met nieuwe technologieën uit het bedrijfsleven.

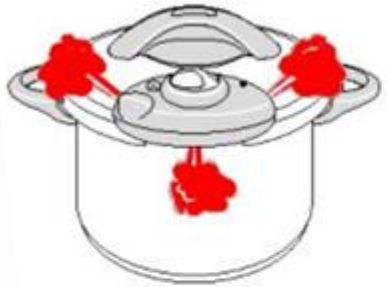
Implementatie innovaties in het onderwijs

- Innovaties iXperium zijn onderdeel van opleidingen;
- Samenwerking bedrijven, onderwijs & iXperium.

iXperium voor studenten

- Toekomstgericht voorbereiden;
- 21st century skills.

Professionalisering

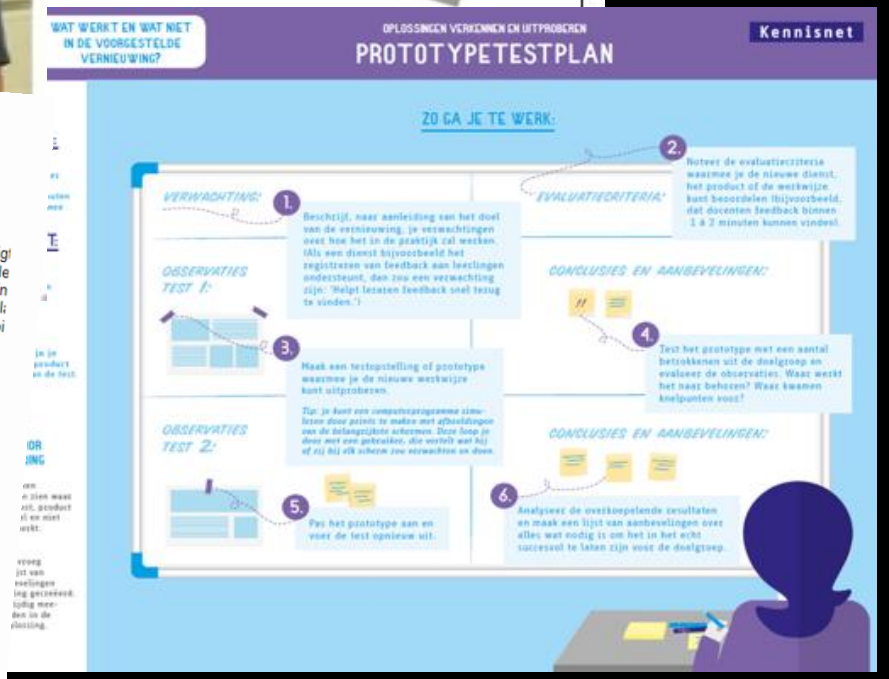


http://curriculumontwerp.slo.nl/spinnenweb

Leerinhoud (Macro)

Leerinhoud op macro-niveau ligt
leerdoelen op macro-niveau. He
kennis, vaardigheden en houdin
onderdeel uitmaken van de op l
vastgelegde leerdoelen en de bi
(niet verplichte) uitwerkingen.

Lees meer »



iXPERIUM CENTRE OF EXPERTISE | LEREN MET ICT

de leijgraaf

Twee doelen:

-1- mooie producten die docenten graag inzetten in de klas en studenten graag gebruiken waardoor méér studenten dieper leren;

-2- het leren onderzoekend te ontwerpen en de rugzak instrumenten die daarbij hoort mee terug te nemen naar de teams waar designdocenten vandaan komen om die in hun eigen teams in te zetten bij nieuwe ontwerpvragen.

iXPERIUM CENTRE OF EXPERTISE | LEREN MET ICT

de leijgraaf

Samenstelling designteam:

- Docenten en instructeurs

Ondersteuning designteams:

- Een onderzoeker van de HAN;
- Op aanvraag een lerarenopleider van de HAN;
- ICT, (social) media en techniek experts van iXperium Oss;
- Procesbegeleider vanuit de projectgroep blended learning/iXperium Oss.

Daarnaast kan een LIO deelonderzoek verrichten.

Verbinding designteams:

- Studenten;
- Collega’s;
- Bedrijven;
- Andere scholen.

Implementatie

- Co-creatie voor voortdurende actualisering;
- Co-creatie breed en kennisdeling;
- Ontwikkeling product;
- Trainingen voor docenten en studenten;
- Onderzoekresultaten;
- Vervolg onderzoek/aanvullende experimenten.

Designteams

2015-2016

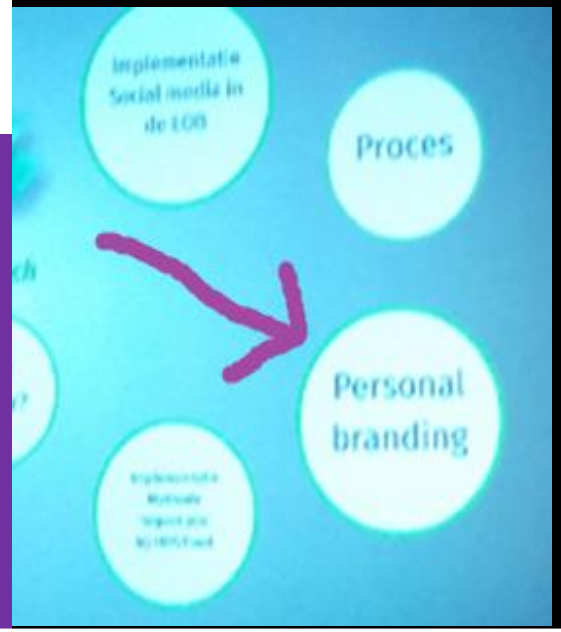
Gaming & 3D

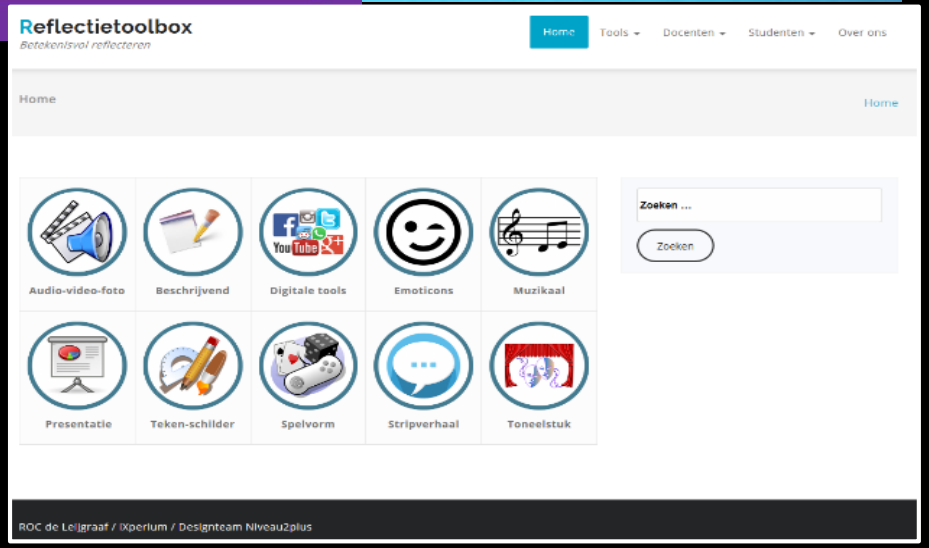
Rekenen & afstandsleren in de bbl

Loopbaanleren

2016-2017

Een virtual realityklas op ROC de Leijgraaf © FOTOBUREAU RUUD ROGIER





2017-2018

Virtual reality

Computational thinking opleiding onderwijsassistent

Zelfregulerend leren generieke vakken

donderdag 28 september 20 bd.nl redactie.oss@bd.nl

BRABANTS DAGBLAD

Oss en omgeving

Nieuws uit Oss, Bernheze en Landerd

Techniekmiddag in binnenstad om te laten zien wat er allemaal mogelijk is

Lekker experimenteren met virtuele realiteit in Oss

ijdens de eerste echniekmiddag in het entrum van Oss krijgt de ugd veel facetten van chniek te zien.

ap van der Doelen

Wie ouder is moet even wennen, maar de jeugd gaat ermee rennen", telt Mitchell van Loon. „Soms letlijk, we moesten net een klein isje nog even tegenhouden." Van on studeert bij ROC de Leijgraaf geeft vandaag tekst en uitleg over tual reality bij bouwbedrijf Bergge. Op tafel staat een maquette van kerk waaraan hij gewerkt heeft, ar met de elektronische bril op en ee controllers in de handen, kan n er in de digitale wereld zelf orheen wandelen. Een populaire tigheid, zo blijkt.

Het is ontzettend druk geweest", telt Elise van Mierlo van ONS lzijn, één van de organisaties achde techniekmiddag. „We willen gevarieerd publiek hiermee laten n wat er eigenlijk allemaal kan." t publiek weet ook werkplaats dshart Oss in de Peperstraat te den, waar scholieren kunnen le programmeren. De jongste bekers kunnen er een cartoonfiguur leuren, om die vervolgens op het eld van een smartphone tot leven

het 3D-wezentje met dezelfde snelheid uit beeld schuift.

Wendy van Deursen, mediacoach bij ROC de Leijgraaf, ziet het met plezier gebeuren. „Er staat ook een greenscreen", vertelt ze. Film je iets of iemand daarvoor, dan kun je het groene scherm in het beeld veranderen in elke gewenste achtergrond. „Daar leren kinderen heel veel van. Ook over nepnieuws bijvoorbeeld,

student engineering Niek van Haren een 3D-printer aan. „Leuk om kinderen daarvoor te enthousiasmeren", vindt hij. Zulke reacties hoor je ook bij eethuis Miens in de Monsterstraat, waar een beus 'virtual reality plein' is ingericht waar je een rit in een virtuele achtbaan kunt maken. Daar is zelfs de opvolger van de VR-brillen al te vinden; een prototype van een hololens. Met dat apparaat op

▲ **Leerlingen van De Bongerd leren over programmeren.** FOTO RUUD ROGIER

> **Kinderen leren hier heel veel van. Ook over**

echte wereld worden geplaatst en met handgebaren bediend worden.

Maar tussen al die digitale werelden en moderne technieken zijn ook tastbaardere zaken te beleven. François van Oijen laat in zijn Guitar Factory zien wat er allemaal komt kijken bij het technisch instellen van een gitaar. En Rens den Otter laat ondertussen horen hoe goed het eindresultaat daarvan klinken kan. „Ik heb net

▲ Een virtual realityklas op ROC de Leijgraaf. © FOTOBUREAU RUUD ROGIER

Nieuw lesmateriaal in virtual reality op ROC de Leijgraaf

OSS - Lesmateriaal in de vorm van virtual reality (VR). ROC de Leijgraaf is in dez regio de eerste school die dat helemaal zelf heeft ontwikkeld. Het zogeheten designteam virtual reality van De Leijgraaf legt op dit moment de laatste hand aa een zelf gemaakte virtual reality-tour in een drogisterij, waardoor leerlingen op e vernieuwende manier in aanraking komen met talrijke aspecten van het detailhandelvak.

Designteam 2019-2020

Het designteam

“innovaties leren van je studenten/talentontwikkeling” onderzoekt wekelijks op woensdagochtend in het iXperium in Oss.

De CoP is een leer- en werkgemeenschap voor mbo-docenten en teammanagers die in hun onderwijs een stap willen maken met thema’s zoals gepersonaliseerd leren, 21e eeuwse vaardigheden en blended learning.

Met elkaar en met experts worden eigen praktijkvragen beantwoord.

Meer informatie vind je op www.coplerenenict.nl

Leren en ICT
Community of Practice

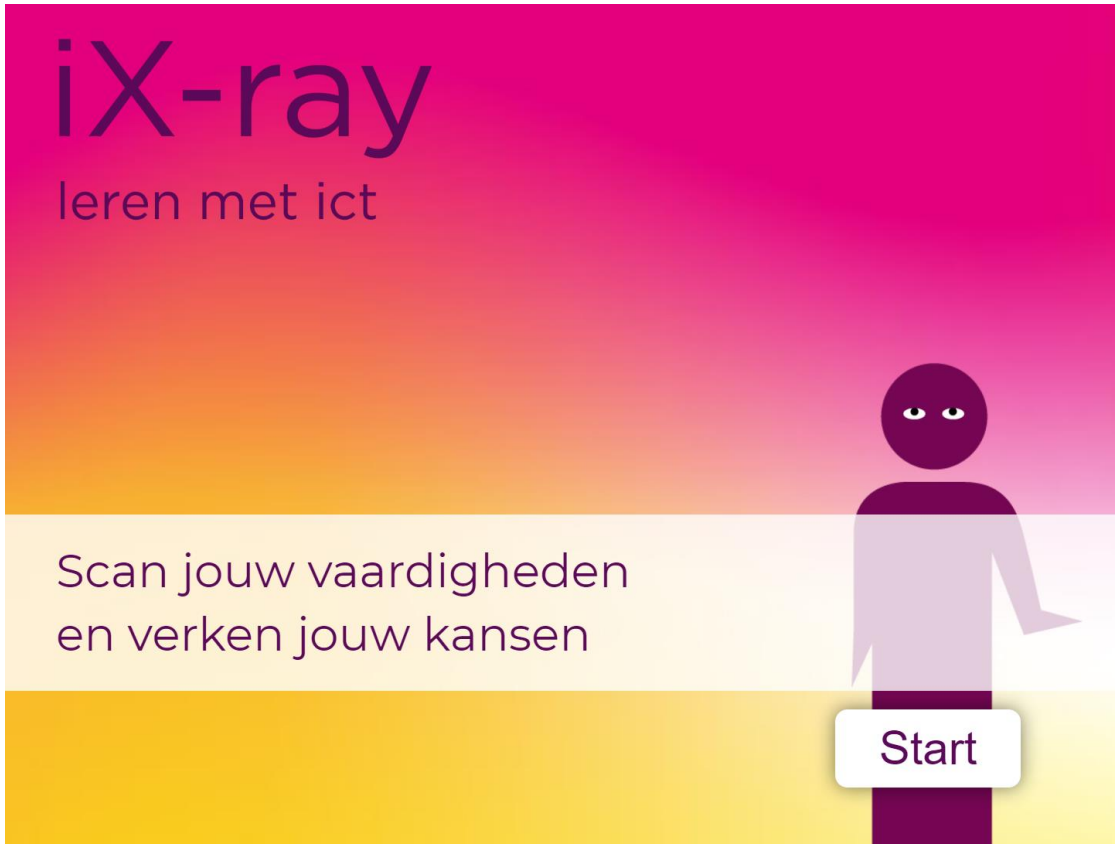
iXtruck

De iXtruck is hét mobiele leslokaal voor innovatie van ROC de Leijgraaf. Het is een verlengstuk van het iXperium in Oss. Leijgraaf studenten van diverse opleidingen hebben de iXtruck gebouwd in samenwerking met de Leijgraaf en de regio.

https://www.ix-ray.nl/

Scan jouw vaardigheden en kansen met de iX-ray!

De iX-ray app is bedoeld voor leraren en docenten uit het po, vo en mbo. De iX-ray geeft met behulp van foto’s en filmpjes uit de onderwijspraktijk, leraren inzicht in hun eigen ict-gebruik. Gebruikers krijgen een inhoudelijke terugkoppeling over hun ontwikkeling.



Contactgegevens:

iXperium Oss
ixperium@leijgraaf.nl
Euterpelaan 100
5344 CS Oss
088-0178939
www.leijgraaf.nl
www.ixperium.nl